

講義タイトル	ノベルゲーム制作	学科名	人間生活学科
		講師名	鵜根弘行／教授
		専 門	情報工学
概 要			
<p>みなさんがゲーム機やスマートフォンなどで遊んでいるゲームは、コンピュータプログラムとして作られています。非常にきれいなグラフィックや魅力的なキャラクターを、臨場感のあるサウンドとともに動かすためには、とてもたくさんの命令を組み合わせる必要があります。それを思っ、チャレンジに戻みする方をたくさん見てきました。</p> <p>本講義ではゲームプログラミングの入門として、ノベルゲームをパソコンで作ってもら体験をしてもらいます。ノベルゲームはプレイヤーに物語の主人公になりきって遊んでもらう種類のゲームで、プレイヤーが選んだ選択肢によってストーリーが変わっていきます。比較的簡単に作ることができますので、プログラミングやゲーム制作に興味を持ってもらえたらと思います。</p>			